

- 2014년 여름방학(5기) SOC, SOC Camp(쏭쏭캠프) - 참가 대학생 모집 안내

□ 모집개요

- (사업명) 대학생 교육기부단 운영 '창의적 체험활동 캠프'
「2014년 여름방학 (5기)“쏭쏭캠프(SOC, SOC Camp)*」

【 SOC, SOC : Story Of Creativity, Story Of Camp 】

방학 중 3일 동안 10-15명으로 구성된 대학생 팀이 초등학교 및 중학교에 찾아가
'나눔, 소통, 배움, 도전, 재미, 치유'의 가치를 담은 다양한 창의·인성 프로그램을
제공하는 캠프 프로그램

- (활동기간) '14. 7. 28(월) ~ 8. 8(금) 중 3일
※ 학교와 대학생 동아리 협의 후 결정, 참가 초등·중학생은 캠프기간 동안 집에서 통학
- (활동장소) 신청 초등학교 및 중학교 내 교실, 운동장 등
- (모집대상) 전국 초등학교 및 중학교
- (운영규모) 초등, 중학교 200개교, 대학생 동아리·팀 200개
- (참가절차)

① 참가 신청
(~ 6월 4일까지)

② 대학생 매칭
(6.16일 공지 예정)

③ 신청학교 내 참가
학생 모집 (7월 중)

④ 캠프 참가
'14.7.28(월)~
8.8(금)중 3일

- (신청기간) ~'14. 6. 4(수) 까지
- (신청방법) 교육기부 매칭사이트(www.teachforkorea.go.kr) *회원가입 후 신청서 작성
- (모집분야) 3개 분야 모집
※ 인문사회분야 및 융합 창의적 체험활동, 예술·체육 활동, 과학 실험·체험활동
- (대학생 참가혜택) 캠프활동비 일부 지원(200만원 이내), 봉사활동 확인서 발급,
대학생 교육기부단 단원 자격 부여, 다양한 인적네트워크 형성
- (관련문의) 한국과학창의재단 교육기부센터(socsoc@kofac.re.kr, 02-559-3993)

□ 자주 묻는 질문(FAQ)

1. 지원자격과 모집분야에 대해 자세히 알려주세요.

☞ 대학·대학원생, 휴학생도 지원 가능합니다.

개인은 1명, 소모임은 1~7명, 동아리는 8명 이상을 기준으로 합니다.

2. 팀 구성 및 매칭 기준이 궁금합니다.

☞ 팀 구성과 매칭은 ①희망지역과 ②캠프 참석 가능 날짜를 기준으로 진행됩니다.

사정에 따라 팀 구성, 수혜학교 매칭이 원하는 지역, 날짜로 이루어지지 않을 수 있습니다.

3. 활동지원금은 얼마인가요?

☞ 팀 구성 및 매칭이 완료된 후 팀에서 제출하는 활동계획서에 따라 200만원 이내로 지급합니다. 도서산간지역 등 지역의 경우 계획서 검토 후 교통비가 추가로 지급됩니다.

4. 수료증에 대해 자세히 설명해주세요.

☞ 활동 종료 후 “교육기부 활동확인서”가 발급되며, 1일 8시간 고정으로 3일 운영 시 24시간의 활동시간이 인정됩니다. 교육기부 활동확인서는 “교육 봉사시간”으로 인정되지 않으니 이 점 참고 부탁드립니다.

참고1

SOC, SOC Camp(쏭쏭캠프) 신청방법

- ① 교육기부 매칭서비스(www.teachforkorea.go.kr) 접속 후 회원가입
- ② “대학생 교육기부” ⇒ “창의적 체험활동 : 쏭쏭캠프” ⇒ “쏭쏭캠프 대학생 신청”선택



- ③ 신청서 작성 후 페이지 하단의 “참가 신청 완료” 클릭

※ '비고'란에 인문사회분야 및 융합 창의적 체험활동, 예술·체육 활동, 과학 실험·체험활동 분야 중 한가지 기입

대학생 교육기부
쏭쏭캠프 대학생 신청

● 신청자 정보 입력
· * 표시는 필수 입력 사항입니다.

참가자 분류 *

동아리 소모임 개인
※ 동아리와 소모임의 경우 대표자 한명만 신청해주세요.

동아리 (소모임)명 *

※ 개인의 경우, 신청자 이름을 입력해주세요.

희망학교 선택 *

1순위 : 희망 기간 선택 희망지역선택

2순위 : 희망 기간 선택 희망지역선택





참가등기 *

☐ 창의적 체험활동 캠프 “SOC, SOC Camp”

【사례1】 Chemycamp(승실대학교 화학공학과)

* 아이들에게 과학의 꿈을 심어주고픈 화학공학자들의 캠프라는 의미로 Chemycamp라고 명명됨.

- 활동목표 : 화학실험을 통해 학생들에게 과학에 대한 호기심과 재미를 불러일으키도록 함
- 운영기간 : '13. 8. 12(월) ~ 8. 14(수)
- 장 소 : 경기도 김포시 걸포초등학교
- 주요 프로그램

분류	프로그램 명칭	내용 요약	활동사진
배움	나일론 만들기	- 나일론을 직접 만들어 보면서 장래희망이 디자이너 인 친구들과 과학에 관심을 갖고 있는 학생들에게 흥미를 유발시킨다.	
치유	케미컬 레인보우	- 설탕 농도차이로 무지개탑이 만들어 지는 것으로 화학에 관심을 갖고 있는 학생들에게 흥미를 유발시킨다.	
나눔	물의 소중함	- 미니 정수기를 만들어 봄으로써 환경과 관련된 직업과 마시는 물에 대한 소중함을 일깨워 준다.	
재미	호버크라프트	- 주위 공기를 밀어내며 이동하는 호버크라프트에 대해 배워보고 관련된 직업에 대해 알아 본다.	
도전	과일전지	- 과일을 통해 불을 켜다? 다양한 과일로 실험해 보며 전기의 원리를 간단히 이해 하고, 여러 방법으로 도전해 보면서 미래의 에디슨을 꿈꾼다.	

【사례2】 국인A(*연합동아리)

* ‘국가적인재’ 들의 모임이라는 의미를 가짐.10년간의 전통을 가진 교육기부 학생단체.

- 활동목표 : 아이들의 숨겨진 재능을 발견하고 더 크게 키워줄 수 있는 캠프를 운영하고자 함
- 운영기간 : '13. 8. 12(월) ~ 15(금)
- 장 소 : 강원도 원주시 만대초등학교
- 주요 프로그램

분류	프로그램 명칭	내용 요약	활동 사진
도전	전래동화연극	- 한국전통문화를 다양하고 동적인 프로그램을 통해 몸과 머리로 익힌다. (학습교육측면)	
나눔	재능카드	- 재능카드놀이를 통해서 재밌게 ‘나눔’ 이란 가치를 경험하고 느껴보기	
소통	WHO R U?	- 서로에 대해서 알아보는 시간을 가지고 친구들에게 서로에 대한 관심을 유발하여 친구관계를 돈독히 한다.	
치유	타임캡슐	- 미래의 자기자신에게 쓰는 편지를 통해 학생들은 스스로 자신의 현재를 돌아보며 자기자신을 더 잘알게 되고, 미래의 자신에 대한 꿈과 희망을 기를 수 있다.	
배움	역사부르마블	- 부루마블 게임을 통해 우리나라 역사에 대해서 알고 넘어가자.	
재미	포스트게임	- 아이들에게 협동심을 길러준다 게임을 통해 친구들과 쏙쏙 캠프의 재미를 느낀다	