

「경북 소재 AI기반 콘텐츠 사업화 아이디어」 공모전

I. 공모개요

□ 공모주최 및 주관

- 주최 : 경북문화재단 콘텐츠진흥원
- 주관 : 인클라우드에듀

□ 공모기간 : 공고일 ~ 6.21(금) (접수 : 5.27.(월) ~ 6.21(금) 18:00까지)

□ 공모주제 : 경북 소재 AI기반 콘텐츠 사업화 아이디어

□ 선정규모 : 대상 1개, 최우수상 1개, 우수상 3개, 장려상 5개

□ 지원사항

- 상금 및 상장(경북문화재단 콘텐츠진흥원장상)
- 경상북도 내 문화콘텐츠 기업 인턴십 채용 연계

구분	선정팀	상금	총액
대상	1	3,000,000	3,000,000
최우수상	1	2,000,000	2,000,000
우수상	3	1,000,000	3,000,000
장려상	5	400,000	2,000,000
합계			10,000,000

※ 공모 시상자 우선, 경상북도 내 문화콘텐츠 기업 인턴십 채용 기회 제공

□ 지원자격 : 전국 만 18세 이상 청년(공고일 기준) 누구나
(개인, 단체(최대 3인))

□ 공모내용 : 팀당 1개 사업화 아이디어 지원 * 중복지원 불가

※ (필수 참여 사항) ① 공모전 설명회 참석(7월 1주차)

② 중간 점검 컨설팅 참석

③ 시상작 대상 성과발표회 내 현장 오프라인 발표 진행

* 성과발표회 내용 추후 공지

□ 접수방법

- 접수기간 : 5.27.(월) ~ 6.21.(금) 18:00 까지
- 접수방법 : 온라인 접수
 - 경북콘텐츠기업지원센터 홈페이지(<https://www.gbcep.or.kr>)에서 참가신청 양식 다운로드
 - 양식 작성 후 이메일(gb.aicon01@gmail.com) 제출

※제출서류: ①참가신청서 ②공모전 기획안 ③개인정보 수집·이용·제공 동의서 ④공모전 약관 확인서

II. 세부 추진계획

□ 주요 추진일정



* 내부 사정에 따라 일정 변경될 수 있음

□ 평가방식

- 1차 평가 : 아이디어 제안서
- 2차 평가 : 아이디어 제안서 기반 사업 실현 포트폴리오

□ 평가항목

- 1차 평가 평가항목

항목	내용	점수
적합성	공모 주제와의 연관성 및 적합성	20점
독창성	아이디어 독창성 및 유사 아이디어와의 차별성	30점
시장성	국내/외 시장 현황 및 규모, 향후 전망	20점
현실성	아이디어의 실현가능성, 성장가능성	30점
총 점		100점

○ 2차 평가 평가항목

항목	내용	점수
독창성	아이디어 독창성 및 유사 아이디어와의 차별성	20점
시장성	국내/외 시장 현황 및 규모, 향후 전망	20점
현실성	아이디어의 실현가능성, 성장가능성	20점
성장성	아이디어 추진 의지 및 목표 달성 가능 여부	20점
효과성	사업화 이후 문화콘텐츠 분야 기여도, 기대효과	20점
총 점		100점

* 심사항목 및 배점은 심사 단계에서 일부 변경될 수 있음

□ 평가 및 발표 일정

구분	평가 기간	발표(개별 통보)
1차 평가	6월 24일(월) ~ 6월 25일(화)	6월 26일(수)
2차 평가	8월 12일(월) ~ 8월 16일(금)	8월 19일(월)

□ 시상식 및 성과보고회

- 개최 일정 : '24년 8월 3주 중
- 개최 장소 : 협의 후 선정

□ 문의

- 인클라우드에듀 김연주 대리(02-2186-9082, gb.aicon01@gmail.com)

Ⅲ. 유의사항

- 공모기간, 심사 및 시상 등 일정은 운영상황에 따라 변동될 수 있음
 - 심사 결과에 따라 선정 인원이 조정될 수 있음
 - 접수된 모든 서류는 선정결과 발표일 30일 이후 별도의 반환 없이 폐기
- * 응모작 반환을 요구하는 경우 발표 후 20일 전에 접수된 내용에 대해서만 반환하며, 비용 발생 시 응모자 부담(입상작 제외)

□ 심사 제외 또는 시상 취소 대상

- 표절작 또는 국내·외 타 공모전에 출품했거나 수상한 경력이 있는 작품
- 정부 또는 공공기관 등 국고 지원을 받은 이력이 있는 작품
- 특허권, 지식재산권 등 저작권 일체에 법적인 문제가 있는 경우
- 출품작에 응모자 신원을 파악할 수 있는 표시가 발견될 경우 심사 제외
- 기타 공모전의 제반 규정과 조건을 준수하지 않은 작품

□ 수상작에 한하여 문화체육관광부에서 비영리 목적으로 저작물 이용을 5년간 사용할 수 있음

- * 저작물 이용 허락 범위 : 자료집 발간, 비영리 목적 사업 및 문화콘텐츠 홍보를 위한 제출 자료의 배포, 전시, 공중송신, 복제, 가공, 인쇄, 주최자가 관리하는 누리집 sns 채널 게시 등
- * 응모자는 응모와 동시에 추후 입상 시 공모전 요강에 기재되어 있는 이용 방법 및 조건의 범위 안에서 저작물 이용을 허락한 것으로 보고 입상작의 지식재산권에 대한 이용료는 입상에 따른 시상금으로 대체될 수 있음

□ 제출서류의 허위 사실이 밝혀지거나, 아이디어 고도화 및 실현 목표치에 못 미친다고 판단될 경우 그 경중에 따라 수상 취소, 상금 환수 및 지원금 미지급, 참여 제한 등의 조치를 취할 수 있음